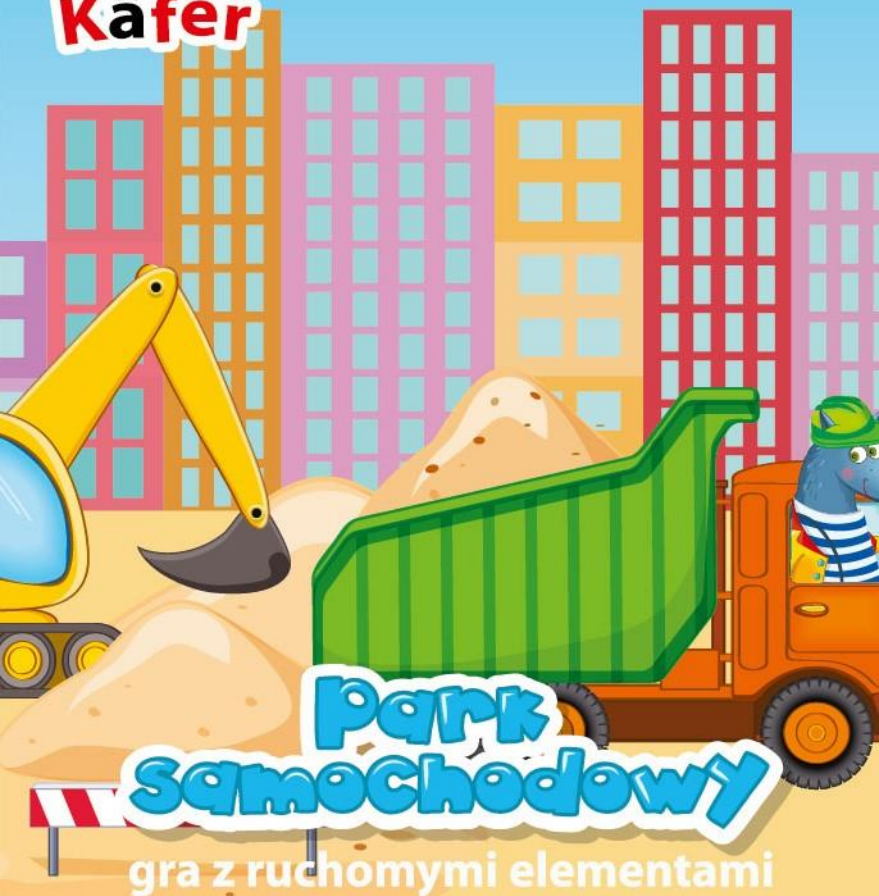


Produkt dostępny na stronie

e-mama.pl



park samochodowy

gra z ruchomymi elementami

Szanowni rodzice!



Zapraszamy Was do świata gier z ruchomymi elementami! Łatwo, chętnie i z zaangażowaniem maluch będzie mógł rozwinąć logiczne myślenie, pamięć, mówienie i drobną motorykę.

Przygotowanie do gry

Przed rozpoczęciem gry, przyklejcie rzepy w wyznaczonych miejscach na wskazanych kartonowych formach samochodów i postaciach zwierząt. Żółte – na pojazdy, białe – na zwierzęta.

!!! Bardzo ważne aby nie pomieszać miejscami żółtych i białych rzepów. W przeciwnym wypadku nie będziecie mogli grać właściwie!!!

Zaczynamy grę!

Podstawowa gra

Który maluch nie polubi gry z samochodzikami i budowania czegoś? Zaproponujcie dziecku uważne przyjrzenie się kartonowym elementom samochodów. Zastanówcie się razem nad tym, czego im brakuje? Znajdźcie i umocujcie potrzebne elementy przy pomocy guzików. Na przykład: w motocyklu nie ma kół, więc je mocujemy. A wywrotce brak nadwozia. Szukamy i łączymy je do podstawy. Gdy wszystkie elementy będą na miejscu, samochody



będą mogły właściwie działać! A maluch może bawić się ruchomymi elementami i trenować drobną motorykę.

Gramy z rzepami

Aby samochód mógł działać, jest nam potrzebny kierowca!



Spójrzcie wraz z maluchem na kartonowe postacie zwierząt i określcie, kto jakim pojazdem kieruje. Spójrzcie na tło, na którym przedstawieni są nasi kierowcy. Pomoże ono odpowiednio dobrać pojazd.

Umocujcie brakujące elementy przy pomocy rzepów.

Gramy z kartkami

Na kartkach przedstawiono różne sytuacje. Przejrzyjcie kolejno każdą kartę i udzielcie odpowiedzi na pytania. Na przykład: «Gdzie załadować piasek aby się nie wysypał?». Odpowiedź prawidłowa – na wywrotkę. Niech maluch znajdzie pośród wszystkich elementów podstawę wywrotki i nadwozie, a następnie złączy je przy pomocy guzików. I tak ze wszystkimi innymi samochodami.





Nowości!

Sprytne owce

gra z fiszkami

RK1010-05



Emocje

gra magnetyczna

RK2010-03



**Szukajcie nasze nowości już
na półkach w sklepach!**

