

Produkt dostępny na stronie

e-mama.pl

**Roter
Käfer**



Naprzód
ratować
świat!

Ewa

magnesowa
ubieranka





DRODZY PRZYJACIELE!



Poznajcie Ewę! To mała dziewczynka i śmiała bohaterka! Ewa spotyka się z przyjaciółmi, bawi się, pomaga rodzicom.

Ale gdy nadchodzi wieczór, dziewczynka ubiera magiczny kostium i staje się superbohaterką. Podczas gdy my słodko śpimy, Ewa nieustannie ratuje świat i zapobiega różnym nieprzyjemnym wydarzeniom. Każdy strój obdarza dziewczynkę nadzwyczajną mocą. Co dziś założy Ewa?



DZIEWCZYNYNKA-KOT



SUPERSŁUCH

W masce Ewa zdobywa nadzwyczajny słuch, może słyszeć to, co się dzieje daleko od niej, nawet jeśli wokół panuje hałas.

GIBKOŚĆ

Dziewczynka jest bardzo giętka i gibka.

SUPER SZYBKOŚĆ

Przemieszcza się z szybkością błyskawicy.

MEGA SKOK

Odbijając się od ziemi, dziewczynka może wskoczyć na wieżowiec.



SUPER EWA



MAGICZNY PODMUCH

Gasi pożar.

SPRZYJAJĄCY WIATR

Może latać, niesiona wiatrem.

MEGAMOC

W kostiumie dziewczynka może unieść samochód lub budynek.

NIEŚMIERTELNOŚĆ

Mocny kostium skutecznie chroni Ewę.



NEONOWA JASZCZURKA



CZYTANIE W MYŚLACH

Maska daje zdolność słyszenia, tego co myślą inni.

MASKOWANIE

Zmienia kolor, w ten sposób, staje się niewidoczna dla

CHWYTNE PALCE

Może przemieszczać się po ścianach i suficie.

MAGICZNY BIEG

Umie biegać po wodzie.



RÓŻOWY PŁASZCZ



BYSTRE OKO

Widzi w ciemnościach i z dużej odległości.

PŁASZCZ-SKRZYDŁA

Umie latać.

ZATRZYMANIE CZASU

Może zatrzymać czas.

POLE OCHRONNE

Szybko zatacza koło i stwarza wokół siebie ochronne pole.



BATGIRL



SUPERWZROK

Może zobaczyć najdrobniejsze szczegóły nawet w ciemnościach.

WŁADCA PAMIĘCI

Zapamiętuje wszystko z dokładnością do drobiazgów.

ŚLEDZENIE

Może odszukać i złapać jakiegokolwiek złodzieja.

WYŚCIGOWIEC

Umie kierować wszystkimi samochodami.



DZIEWCZYNA-MOTYL



OBCE MYŚLI

Nasuwa ludziom różne myśli.

STERUJE POGODĄ

Może wywołać deszcz, wiatr lub uczynić upał.

TĘCZOWY DOTYK

Zmienia kolor otaczających przedmiotów.

MAGICZNA TRANSFORMACJA

Może zmieniać kształt: przeobrażać się w inny przedmiot czy istotę albo stawać się małą lub ogromną.



LISICAGIRL



POLOWANIE WE ŚNIE

Przenika w sny innych ludzi i tam ich chwyta.

CHYTROŚĆ

Może przekonać w czymkolwiek i przechytrzyć przeciwnika.

CZUJNOŚĆ

Wyczuwa przeciwnika, ustala, gdzie się znajduje.

SOBOWTÓR

Stwarza kopię siebie i może być w dwóch miejscach jednocześnie.





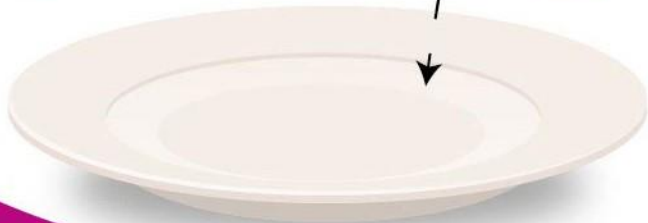


ZNAJDŹ SZCZEGÓŁY KOSTIUMU BATGIRL.





PRZYGOTUJCIĘ ŚNIADANIE DLA SUPERBOHATERA.





ZNAJDŹ, GDZIE JEST CZYJ CIEŃ.





**HIT
SEZONU**



RK1010-02

SZUKAJCIE NA PÓLKACH SKLEPOWYCH!



RK1010-01



RK1010-03



RK1010-04